



El Parc de la Salut naix amb una triple vocació. Formar part de la infraestructura verda urbana de la ciutat, també per a atorgar el caràcter dotacional estructural del complex futur sanitari, participant en la requalificació urbana i paisatgística dels barris pròxims. I finalment, per a proporcionar una solució de conjunt a l'ordenació de la parcel·la, potenciant una estreta relació amb la ciutat consolidada, i amb els edificis projectats i les seves necessitats programàtiques

Es dissenya com un sistema viu i canviant basat en els teixits cel·lulars. L'espai públic s'organitza, seguint un patró semblant a les agrupacions de cèl·lules -espais que agrupen els diferents usos- i els espais intersticials-les circulacions i eixos de connexió- que les van vinculant.

Permetent una distinció en el gra del teixit cel·lular projectat. A major escala, amb la zona més oberta de l'espai públic proposat, l'organització es pot llegir associada a un teixit de tipus cutani, amb grans amebes connectades entre si; mentrestant, a una escala més xicoteta i relacionada als nous edificis del complex sanitari, es percep com un filtre entre la part construïda i la no construïda del conjunt.

Definint el parc com un paisatge per a la salut de les persones, enfocat al benestar ambiental de la ciutadania tant a l'escala del complex sanitari com al barri i la ciutat.



<b>Autoria</b>	la paisatgeria; paisatgisme i espai públic DND Architectes, FVAI estructura arquitectura; arquitectura
<b>Col·laboració</b>	Pau Raigal
<b>Promotors</b>	Generalitat Valenciana, Conselleria de Sanitat Universal i Salut Pública
<b>Ubicació</b>	Campanar, València
<b>Any projecte</b>	2018